



Compétences travaillées au cours des différents ateliers :

Compétences du socle commun Cycles 2, 3 et 4	Compétences du livret scolaire Lycée
<p>Concevoir des objets et systèmes techniques S'approprier des outils et des méthodes Mobiliser des outils numériques Raisonnement, imaginer, élaborer, produire Adopter un comportement éthique et responsable Utiliser les nombres Utiliser et produire des représentations d'objets</p>	<p>Modéliser, représenter Calculer à la main et à l'aide d'un logiciel Analyser, raisonner et faire preuve d'esprit critique Communiquer à l'écrit et à l'oral en utilisant un langage rigoureux et des outils pertinents Raisonnement, argumenter en exerçant un regard critique, démontrer.</p>

Ressources pour l'enseignant

Des vidéos	<p>Impression 3D géantes Qu'est-ce qu'un FabLab? Un FabLab au Togo Présentation des FabLabs Exemple de musique avec Makey Makey</p>
Des logiciels gratuits	<p>En ligne : Logiciel Tinkercad pour modéliser en 3D Logiciel 3dslash pour modéliser en 3D</p> <p>Téléchargeable : Logiciel blender pour modéliser en 3D Pilote pour imprimante 3D Ultimaker Pilote pour imprimante 3D Repetier Logiciel Inkscape pour modéliser en 2D Logiciel Sketchup pour modéliser en 3D Logiciel Scratch pour la programmation</p>
Des lieux de Fablab	<p>Liste des FabLabs de la région Occitanie Le FabLab Artilect</p>
Autres	<p>Réalisations : Exemples de réalisations 1 Exemples de réalisations 2</p> <p>Des fichiers : Des fichiers 3D pour une imprimante 3D</p>